



Eigenes:

Zustand	Eingabe	Ausgabe	Folgezustand	Codefolgezustand			
				z1+	z2+	z3+	z4+
z0	0	0	z4+	0	0	0	1
z0	1	1	z1+	1	0	0	0
z1	0	1	z1+	1	0	0	0
z1	1	0	z4+	0	0	0	1
z2	0	1	z3+	0	0	1	0
z2	1	0	z2+	0	1	0	0
z3	0	0	z2+	0	1	0	0
z3	1	1	z3+	0	0	1	0

z4+ := z0 and not x or z1 and x

z3+ := z2 and not x or z3 and x

z2+ := z2 and x or z3 and not x

z1+ := z0 and x or z1 and not x

y := (z0 and x) or (z1 and not x) or (z2 and not x) or (z3 and x)

Zustand	Eingabe	Ausgabe	Folgezustand	Codefolgezustand			
				z3+	z2+	z1+	z0+
z1	0	0	z4	1	0	0	0
z1	1	1	z1	0	0	0	1
z2	0	1	z1	0	0	0	1
z2	1	0	z4	1	0	0	0
z3	0	1	z3	0	1	0	0
z3	1	0	z2	0	0	1	0
z4	0	0	z2	0	0	1	0
z4	1	1	z3	0	1	0	0

z1+ := z1 and not x or z2 and x or true;

z2+ := z3 and not x or z4 and x or true;

```
z3+ := z3 and x or z4 and not x or true;  
z4+ := z1 and x or z2 and not x or true;
```